

Scoreformulier Spel 1

Catwalk		Totaal aantal punten
<i>Pimpen jas</i>		
Samenwerking:	Zeer goed: 18 punten Goed: 10 punten Matig: 5 punten punten
Creativiteit:	De jas is 'catwalkwaardig': 15 punten De jas is snel en slordig afgewerkt: 5 punten punten + (optellen)
Subtotaal 1a	(Maximaal 33 punten) punten
<i>Catwalk wandelen en code kraken</i>		
De code is volledig <u>binnen de tijd</u> gekraakt.	66 punten punten
Verkeerd lopen over de catwalk (kan per gelopen keer maar 1x punten kosten) aantal X 2 = punten aftrekken (-)
Lachen op de catwalk (kan gelopen per keer maar 1x punten kosten) aantal X 2 = punten aftrekken (-) _____
Subtotaal 1b	 punten
Totaal spel 1a en spel 1b	(Maximaal 99 punten) punten