

Leven na de dood | Verkenning: Ren-en-raadspel

De jongeren raden in dit spel wie er wint in welke film: de goeden of de slechten?



Voor wie
13-16 jaar

Duur
0 - 20 minuten

Deze werkvorm is een onderdeel van [Bijeenkomst 2: Leven na de dood](#) van Catechesemethode Overhoop.

Leven na de dood | Verkenning: Ren-en-raadspel

- **Duur:** 15 minuten
- **Nodig:** een voorwerp dat tegen een stootje kan en makkelijk op te pakken is, eventueel een PowerPointpresentatie.
- **Aantal deelnemers:** tenminste vier jongeren

Verdeel de jongeren in twee teams. De teams zitten op hun stoelen/bank aan één kant van de ruimte. Jij als spelleider zit aan de andere kant van de ruimte met het voorwerp voor je.

- Bij elke vraag mag het team vooraf één renner inzetten, waarbij ze steeds wisselen.

- Deze rent - wanneer hij het antwoord weet of ingefluisterd krijgt door de andere deelnemer(s) - zo snel mogelijk naar de spelleider toe om daar het voorwerp te pakken.
- Degene die het voorwerp als eerste heeft, mag antwoorden.

De vragen gaan over spellen en films: welke goed persoon wint van welke kwaad persoon?
Eventueel kan je van de volgende films en spellen een PowerPoint met plaatjes maken.

1. Narnia [Aslan (leeuw) versus Heks]
2. Spiderman [Spiderman versus Green Goblin]
3. Harry Potter [Harry Potter versus Voldemort]
4. Enemy of the state [advocaat wint van de staat]
5. Wizard of Oz [Dorothy e.a. versus heks van het oosten]
6. Lord of the Rings [Frodo e.a. versus Sauron]
7. Dispicable me [Gru versus Vector]
8. Up! [Carl en Russel versus Muntz]
9. Spijt [Jochem versus pesters]
10. James Bond [James Bond tegen elke willekeurige 'bad guy'...]

Bij sommige films zijn er meerdere goeden en meerdere slechten, ga daar dus maar wat vrij mee om. Welk team overwint?

