

Quiz duurzaamheid



Duur

20+ minuten

Vragen en opdrachten rondom klimaat, zorgen voor de schepping, eerlijke handel en duurzaamheid.

Nodig

- De bijlage met quizvragen en opdrachten
- Papier en stiften
- Voor ieder team een knoop, een klosje garen, een stukje stof, een naald en een schaar
- Voor ieder team twee bakken (waarvan één gevuld met water) en een schoteltje
- Een maatbeker
- Voor ieder team een papier met daarop het woord "duurzaamheidstips" in grote letters
- Voor ieder team vier wc-rolletjes, naald en draad, een schaar en lijm
- Apparatuur om de filmfragmenten te kunnen afspelen (bijvoorbeeld een computer met internetverbinding en een beamer met scherm en geluidsboxjes).
- Eventueel een prijsje voor het winnende team (bijvoorbeeld een reep van Tony Chocolonely)

Inleiding

Vertel dat je een quiz gaat doen over duurzaamheid en zorg voor de natuur. Bij dit thema kunnen de verschillende generaties van elkaar leren, dus de ouderen mogen het opnemen tegen de jongeren. Het draait in de quiz om kennis, creativiteit en vaardigheid.

Vorm teams: één team van ouderen en één of meerdere team(s) van vier of vijf jongeren. Laat ieder team een teamcaptain aanstellen. Speel zelf voor quizmaster met behulp van de vragen en opdrachten in bijlage 5. Speel zelf ook voor jury. Doe het als volgt.

Ronde 1

- Stel de vraag of geef de opdracht en vraag de teamcaptains om het antwoord van hun team op een vel papier te schrijven en dat omhoog te houden.
- Er is een minuut tijd om samen tot een antwoord te komen.
- Elk team dat het goede antwoord geeft, krijgt 1 punt.

Ronde 2

- Voorzie beide teams steeds eerst van de benodigdheden. Geef vervolgens de opdracht.
- Opdracht 1, 2 en 5: Elk team dat de opdracht goed uitvoert, krijgt 1 punt.
- Opdracht 3 en 4: Het winnende team krijgt 3 punten. De nummer twee krijgt 1 punt. Bij een gedeelde eerste plaats krijgen die teams allebei 2 punten.

LET OP: Bij ronde 2, vraag 2 is de Kledingchecker niet meer beschikbaar. Je kunt deze vraag weglaten, of vervangen door een andere vraag. Laat bijvoorbeeld in ieder team iemand de [kledingchecker-app van goede waar](#) downloaden en laat hen iets opzoeken over een kledingmerk.

Ronde 3

- Geef de opdracht en vraag de teamcaptains om het idee van hun team op een vel papier te schrijven en dat omhoog te houden.
- Het beste en/of meest creatieve idee krijgt 3 punten. De nummer twee krijgt 1 punt. Bij een gedeelde eerste plaats krijgen die teams allebei 2 punten.

Ronde 4

- Laat steeds het betreffende filmfragment zien. Pauzeer precies op het aangegeven moment. Stel dan de vraag en vraag de teamcaptains om het antwoord van hun team op een vel papier te schrijven en dat omhoog te houden. Laat vervolgens het filmpje weer verder lopen tot het antwoord duidelijk is - maar niet verder, omwille van de tijd.
- Elk team dat het goede antwoord geeft, krijgt 1 punt. Het team dat na de laatste ronde de meeste punten heeft, wint een prijsje. Als er na afloop nog wat tijd over is, geef de deelnemers dan de kans om nog even na te praten en verder kennis te maken met elkaar.

